# 聚合線指令

指令 : PLINE快速鍵 : PL   
相關参數

弧 : A

角度 : A

方向 : D

半寬 : H  
寬度 : W  
直線 : L

# 圓角指令

指令 : FILLET快速鍵 : F

使用方式 輸入半徑/ 1.輸入F / 2.輸入R設定半徑  
3.輸 入半徑值 / 4.點選要圓角的物件位置

(T) : 設定修剪模式(M) : 多重(P) : 聚合線圓角

※半徑輸入0為尖角 ※兩平行線圓角為半圓

# 倒角

指令 : CHAMFER快速鍵 : CHA

**使用方式一 距離**1.輸入CHA  
2.輸入D設定距離  
3. 輸入第一倒角距離值，輸入第二倒角距離值  
4.點選要倒角的物件位置

**使用方式二 角度**1.輸入CHA  
2.輸入A設定距離  
3.輸入第一倒角距離值，輸入第二倒角角度值  
4.點選要倒角的物件位置

(P) : 聚合線倒角(M) : 多重(T) : 修剪模式

# 鏡射指令

指令 : MIRROR快速鍵 : MI

**使用方式**1.輸入MI / 2.選取要鏡射的物件  
3. 點選鏡射線第一點 / 4.點選鏡射線第二點  
5.是否刪除來圓物件 (Y)是，(N)否

# 陣列指令

指令 : ARRAY快速鍵 : AR參數式快速鍵 : –AR

新版陣列方式 - 矩形陣列

1. 輸入AR / 選取物件 / 輸入陣列類型 / (P)矩形
2. (R)列數 / 輸入列數 / 輸入列數距離
3. (COL)欄數 / 輸入欄數 / 輸入欄數距離 / (AS)可設定關連式 / (X)結束

新版陣列方式 – 環型

1. 輸入AR / 選取物件 / 輸入陣列類型 / (PO)環型
2. 指定陣列的中心點 / (Ｉ)項目 / 設定陣列項目各數
3. 若不是要轉一圈可修改(F)填滿角度

新版陣列方式 – 路徑

1. 輸入AR / 選取物件 / 輸入陣列類型 / 路徑(PA)
2. 選取路徑取線 / 可以修改(I)項目 / 設定陣列個數 / 及方法(M) / 設定等分或等距

**舊版陣列指令 ARRAYCLASSIC**

使用方式一 矩形陣列

1. 輸入**ARRAYCLASSIC** / 2.點選矩形陣列

3.選取物件 / 4.輸入列數、行數、列偏移、行偏移、陣列角度 / 5.確定

[](http://lh4.ggpht.com/_dZxhLfWjff4/TDCdm5EEQdI/AAAAAAAAExE/1xn1xPahHMU/s1600-h/clip_image002%5b3%5d.jpg)[](http://lh3.ggpht.com/_dZxhLfWjff4/TDCdkrWED6I/AAAAAAAAEw8/wB1iGfSErMw/s1600-h/clip_image001%5b3%5d.jpg)

使用方式二 環形陣列

1.輸入**ARRAYCLASSIC** / 2.點選環形陣列 / 3.選取物件 / 4.點選中心點位置

5.設定方式 / 6.設定項目總數、佈滿角度、項目間的角度 / 7.確定

# 比例指令

指令 : SCALE快速鍵 : SC

使用方式一 輸入比例係數

1. 輸入SC / 選取要比例的物件
2. 點選基準點 / 輸入比例係數 (大於1放大，小於1縮小，也可輸入分數方式)

使用方式二 輸入縮放長度值

1. 輸入SC / 選取要比例的物件
2. 點選基準點 / 輸入R參考 / 點選要參考長度的位置
3. 輸入要縮放的長度 或 (P)點，抓取其他物件的長度(C)複製物件

# 對齊指令

指令 : ALIGN快速鍵 : AL

1. 輸入AL / 選取要對齊的物件
2. 點選第一個來源點 / 點選第一個目的點
3. 點選第二個來源點 / 點選第二個目的點
4. 點選第三個來原點，按ENTER繼續 / 使否調整比例 (Y) 是，(N)否

# TK物件追蹤

1. 先執行某一繪圖指令 / TK / 點選追蹤基準點 / 拉伸追蹤方向
2. 輸入追蹤距離 / 重覆，到所需要的位置 / Enter結束追蹤

# 邊界

[](http://lh5.ggpht.com/_dZxhLfWjff4/TDCfXRUrV6I/AAAAAAAAEyc/yRgfCw5a9Qk/s1600-h/clip_image002%5b3%5d.jpg)說明 : 可將封閉的物件轉成聚合線指令 : BOUNDARY快速鍵 : BO

1.輸入BO / 2.點選點 / 3.確定圖形會複製一份在上面

# 聚合線編輯

指令 : PEDIT快速鍵 : PE

使用方式 - 接合物件

1. 輸入PE / 點選要轉換的物件
2. 輸入Y，轉聚合線 / 輸入J接合選項
3. 選取要接合的物件 / ENTER結束接合 / ENTER結束聚合 線編輯

# 調整長度指令

指令 : LENGTHEN快速鍵 : LEN

1.輸入LEN / 2.輸入要使用的參數

差值(DE)  : 正值增加長度，負值減少長度

百分比(P) : 輸入百分比值

總長度(T) : 輸入要調整物件的長度

動態(DY)  : 手動調整

3.點選要調整物件的位置

# 拉伸指令

指令 : STRETCH快速鍵 : S

1. 輸入S / 框選要拉伸物件的位置
2. 點選 拉伸基準點 / 拉伸方向，輸入長度 (也可輸入@長度<角度)
3. **延伸指令 EX**
   1. **輸入EX/ 選取邊界 或 全選**
   2. **3點選要延伸的物件 / 按SHIFT可變為修剪**
   3. **(E) 邊緣設定，可設定隱含邊緣**